



Moving Spider Light



**СВЕТОДИОДНАЯ УСТАНОВКА
"ДВИГАЮЩИЙСЯ ПАУК"
LM0910RG**

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРОЧТИТЕ ДАННЫЕ ИНСТРУКЦИИ, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ УСТРОЙСТВО

- ♦ Используйте только поставляемые в комплекте источник и шнур питания. Если Вы не знаете параметры питания в сети общего пользования, свяжитесь с дилером или местным поставщиком электроэнергии.
- ♦ Не отламывайте клемму заземления от шнура питания.
- ♦ Не пытайтесь поставить на предохранитель «жучка» или использовать предохранитель другого номинала.
- ♦ Не пытайтесь ремонтировать устройство самостоятельно, так как снятие крышек может подвергнуть Вас опасности электрошока и другим рискам.
- ♦ Позвольте квалифицированным специалистам заняться ремонтом.
Ремонт необходим в том случае, если устройство каким-либо образом было повреждено, например если был поврежден штепсель или шнур питания, в устройство попала жидкость или посторонние объекты, устройство было подвержено воздействию дождя или сырости, не функционирует нормально или было уронено.
- ♦ Не удаляйте средства безопасности с поляризованного штепселя или штепселя с заземлением. Поляризованный штепсель это штепсель, один из щупов которого шире другого (*при питании от 110 вольт*). Штепсель с заземлением оснащен двумя щупами и одним хвостовиком заземления. Широкий щуп и третий хвостовик сделаны для безопасности. Если поставляемый в комплекте штепсель не подходит к розетке питания, проконсультируйтесь с электриком по поводу замены розетки.
- ♦ Не пользуйтесь усилителем в сырых или влажных условиях.
- ♦ Шнур питания следует отключить от розетки, если Вы не пользуетесь устройством в течение долгого промежутка времени.
- ♦ Не наступайте на шнур и избегайте перегибов, особенно близко к штепселю и гнезду устройства.
- ♦ Когда приборный или сетевой штепсель используются для выключения устройства, выключатель самого устройства останется в положении **ВКЛЮЧЕНО**.

ВВЕДЕНИЕ

Нам очень приятно, что вы решили приобрести установку производства компании Big Dipper.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ

1. Данная установка является продуктом класса 3В. Избегайте попадания лазерного луча в глаза
2. Перед использованием прибора внимательно прочтите инструкцию пользователя. Не разбирайте и не пытайтесь ремонтировать прибор самостоятельно. В случае возникновения проблем, обращайтесь к техническому специалисту или местному дилеру.
3. Установка прибора должна проводиться специалистом.
4. Пожалуйста, устанавливайте систему подальше от стробоскопов.
5. Не подвергайте прибор воздействию влажного и пыльного воздуха.
6. Не прикасайтесь к прибору мокрыми руками, при отключении питания не тяните сетевой кабель слишком сильно.
7. Установка рассчитана на работу при температуре от +10 до +40°C. В холодное время года, во избежание повреждения, приборы необходимо до включения выдерживать в течение нескольких часов при комнатной температуре.
8. Не включайте и не выключайте прибор многократно, также не оставляйте прибор включенным на длительное время.
9. Избегайте сильной вибрации или ударов.
10. Избегайте попадания в прибор посторонних предметов.
11. Соблюдайте расстояние от прибора и до освещаемого предмета не менее 1 метра.
12. Подключайте кабель питания только после того, как система была установлена.
13. Перед включением системы убедитесь, что кабель питания подключен правильно.
14. После непрерывной эксплуатации установки в течение 3-х часов, отключите систему на 25 минут для охлаждения.
15. Включайте компьютер после включения системы, или вам следует выключить и включить компьютер снова.
16. При транспортировке прибора используйте оригинальную упаковку.



17. Данный знак означает, что прибор нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором.

КОМПЛЕКТАЦИЯ

Перед началом эксплуатации, пожалуйста, прочитайте данное руководство и строго следуйте инструкциям, чтобы предотвратить возможность получения травм и повреждения изделия, вызванные неправильной эксплуатацией.

При распаковке проверьте отсутствие повреждений оборудования, причиненных при перевозке и наличие всех перечисленных элементов:

Установка LM0910RG	1	Инструкция по эксплуатации	1
Кабель питания	1		

ВНИМАНИЕ!

Не прикасайтесь к лампам во время работы установки, чтобы избежать ожогов
Не эксплуатируйте прибор без защитных стекол ламп или с поврежденными лампами.

ВНЕШНИЙ ВИД И ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ



- ① **Микрофон:** используется при активации по звуку;
- ② **Кнопки управления**

MENU/ESC	Главное меню / Отмена действия
DOWN	Следующая опция
UP	Предыдущая опция
ENTER	Подтверждение функции
- ③ **Дисплей функций:** используется для работы с меню и выбора функций.

ЗАДНЯЯ ПАНЕЛЬ

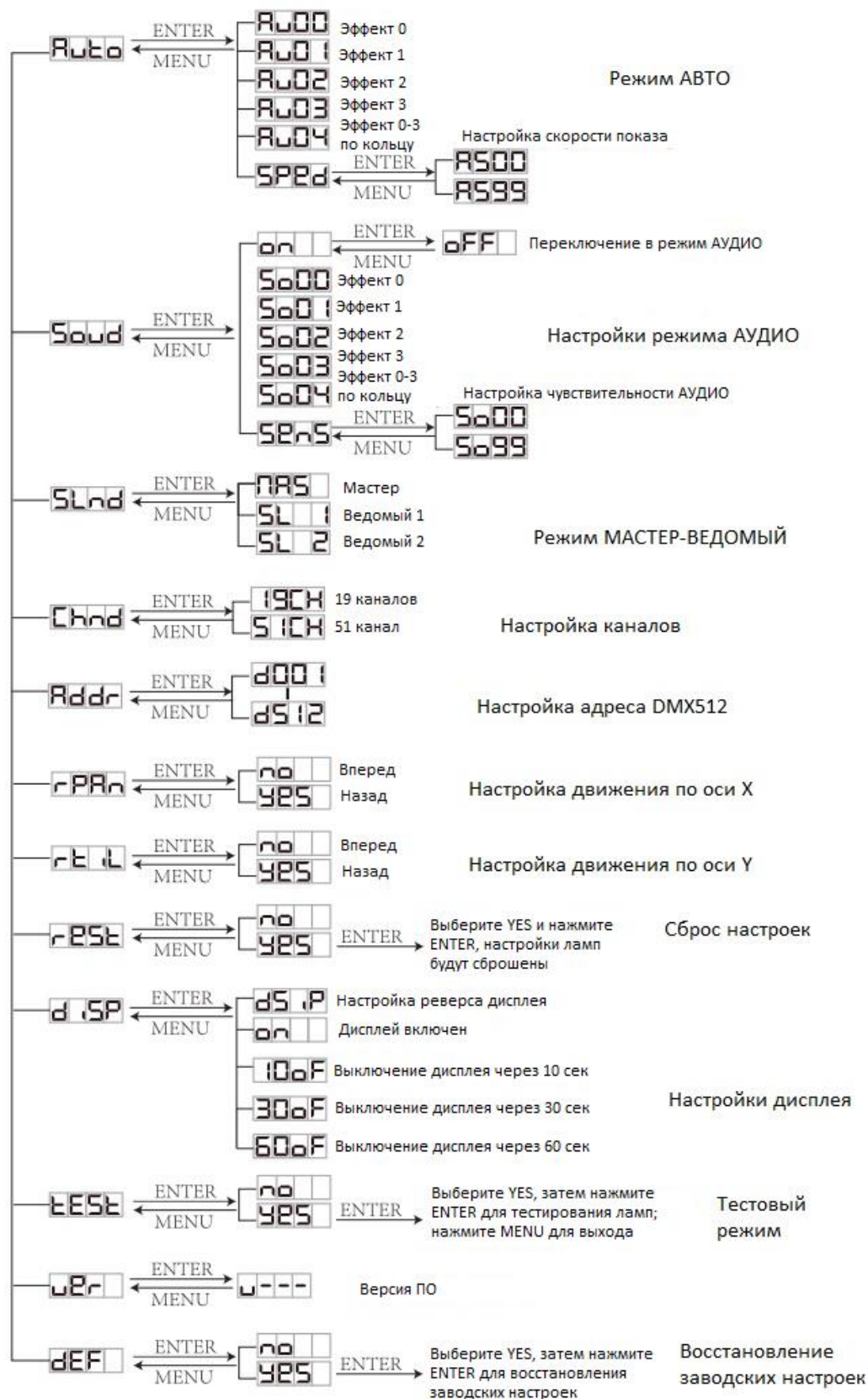


- ① **POWER IN:** используется для подключения питания;
- ② **DMX IN (Вход DMX):** Для подключения DMX512, для подключения используется кабель XLR 3-pin;
- ③ **DMX OUT (Выход DMX):** Для подключения DMX512, для подключения используется кабель XLR 3-pin;

ТЕХНИЧЕСКИЕ ПАРАМЕТРЫ

Параметры	Модель LM0910RG
Источник света	Светодиод 10Вт * 9 RGWB
Лазер	Красный: R>350мВт Зеленый: G>10~20 мВт
Питание	Переменное 100-220В, 50/60Гц
Потребляемая мощность	130Вт
Режимы управления	Авто/Аудио/DMX/Мастер-ведомый
Каналов DMX	19/51
Вес, нетто/брутто	3,59/4,8 кг
Стандартная конфигурация	Кабель питания x1; крепление x1; винт x2; Руководство по эксплуатации x1
Затемнение	0-100 процентов
Рабочие условия	Внутри помещения, 0°C-40°C
Эффект	5 встроенных различных эффектов движения 5 встроенных различных эффектов, управляемых звуком Красные и зеленые двухцветные лазерные огни + 8 лазерных узоров Ось X: Неполярная 9 светодиодов (RGBW), независимых от эффектов луча Идеально подходит для бара, паба, клуба, диско, мобильных ди-джеев, частных вечеринок и т.д.

ФУНКЦИИ МЕНЮ



РЕЖИМ АВТО

Нажмите кнопку MENU, когда на дисплее появится **Auto**, нажмите кнопку ENTER, чтобы войти в меню настройки режима; при помощи кнопок UP/DOWN выберите нужный эффект режима в диапазоне **A000** - **A004**, и нажмите ENTER для сохранения настроек. Нажмите UP/DOWN когда цифровой дисплей показывает SPED, затем нажмите ENTER, чтобы настроить скорость эффекта в диапазоне **A500** - **A599**, где 0 означает наименьшую скорость, а 99 наивысшую. Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

РЕЖИМ АУДИО

Для выбора режима SOUND, нажмите кнопку ENTER когда на дисплее появится пункт меню **Soud**. Используя клавиши UP/DOWN, выберите нужный эффект режима в диапазоне **S000** - **S004**, и нажмите ENTER для сохранения настроек.

Нажмите UP/DOWN, когда на дисплее появится **on** / **off**, затем нажмите ENTER, чтобы включить или выключить режим:

on: режим АУДИО включен;

off: режим АУДИО выключен;

Нажмите UP/DOWN когда цифровой дисплей показывает **SENS**, затем нажмите ENTER, чтобы настроить чувствительность режима в диапазоне **S000** - **S099**, где 0 означает минимальную чувствительность, а 99 максимальную.

Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

РЕЖИМ МАСТЕР-ВЕДОМЫЙ

Нажмите MENU, когда на цифровом дисплее появится **SLnd**, нажмите ENTER для настройки режима МАСТЕР-ВЕДОМЫЙ. Нажмите UP/DOWN, чтобы выбрать нужный режим, затем нажмите ENTER для сохранения настроек. В режиме МАСТЕР-ВЕДОМЫЙ доступны три варианта настройки: **MAST**, **SL 1** и **SL 2**.

MAST: Режим МАСТЕР, в этом режиме должна работать одна установка, остальные подключаются к ней и становятся ВЕДОМЫМИ.

SL 1: Режим ВЕДОМЫЙ 1, полностью синхронизируется с МАСТЕРОМ.

SL 2: Режим ВЕДОМЫЙ 2, оси X и Y двигаются в противоположном с МАСТЕРОМ направлении при одинаковых настройках. Часть цветов светодиодов совпадают с МАСТЕРОМ, а часть отличается. Цвет лазера и паттерны синхронизируются с МАСТЕРОМ. Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

РЕЖИМ CHANNEL

Нажмите MENU, когда на цифровом дисплее появится **CHnd**, нажмите "ENTER" для настройки режима; нажмите UP/DOWN, чтобы выбрать нужный режим каналов. Нажмите ENTER для сохранения настроек. В режиме доступно два варианта каналов: **19CH** и **51CH**.

Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

АДРЕС DMX 512

Нажмите MENU, когда на цифровом дисплее появится **Addr**, нажмите "ENTER" для настройки режима; нажмите UP/DOWN, чтобы выбрать нужный адрес DMX. Нажмите ENTER для сохранения настроек. Диапазон настроек режима 001-512.

Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

НАСТРОЙКА ДВИЖЕНИЯ ОСИ X

Нажмите MENU, когда на цифровом дисплее появится **CPAn**, нажмите "ENTER" для настройки движения оси X. Нажмите UP/DOWN, чтобы выбрать нужную настройку. Нажмите ENTER для сохранения настроек. В режиме настройки оси X, вы можете выключить или включить реверс реверсивное движение:

no : реверсивное движение отключено;

YES : реверсивное движение включено.

Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

НАСТРОЙКА ДВИЖЕНИЯ ОСИ Y

Нажмите MENU, когда на цифровом дисплее появится **CE L**, нажмите "ENTER" для настройки движения оси Y. Нажмите UP/DOWN, чтобы выбрать нужную настройку. Нажмите ENTER для сохранения настроек. В режиме настройки оси Y, вы можете выключить или включить реверс реверсивное движение:

no : реверсивное движение отключено;

YES : реверсивное движение включено.

Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

СБРОС НАСТРОЕК

Нажмите MENU, когда на цифровом дисплее появится **RESET**, нажмите "ENTER" для сброса текущих настроек ламп. Нажмите UP/DOWN, чтобы выбрать **no** или **YES**. Нажмите ENTER для подтверждения выбора.

no : нажмите ENTER, чтобы отменить сброс настроек и вернуться на предыдущий уровень меню;

YES : нажмите ENTER, чтобы выполнить сброс настроек ламп.

Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

РЕЖИМ НАСТРОЙКИ ДИСПЛЕЯ

Нажмите MENU, когда на цифровом дисплее появится **d.SP**, нажмите "ENTER" для настройки режима дисплея. Нажмите UP/DOWN, чтобы выбрать нужную настройку. Нажмите ENTER для подтверждения. В режиме настройки дисплея доступны следующие значения:

dS.P : реверс дисплея;

on : цифровой дисплей включен;

10oF : цифровой дисплей выключится через 10 секунд, если не нажата кнопка;

30oF : цифровой дисплей выключится через 30 секунд, если не нажата кнопка;

60oF : цифровой дисплей выключится через 60 секунд, если не нажата кнопка.

Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

РЕЖИМ ТЕСТИРОВАНИЯ

Нажмите MENU, когда на цифровом дисплее появится **TEST**, нажмите "ENTER" для запуска теста ламп. Нажмите UP/DOWN, чтобы выбрать **no** или **YES**. Нажмите ENTER для подтверждения выбора.

no: нажмите ENTER, чтобы отменить тест и вернуться на предыдущий уровень меню;

YES: нажмите ENTER, чтобы выполнить тестирование ламп.

Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

ВЕРСИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Нажмите MENU, когда на цифровом дисплее появится **VER**, нажмите "ENTER" для просмотра текущей версии ПО.

Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

ВОССТАНОВЛЕНИЕ ЗАВОДСКИХ НАСТРОЕК

Нажмите MENU, когда на цифровом дисплее появится **DEF**, нажмите "ENTER" для восстановления заводских настроек. Нажмите UP/DOWN, чтобы выбрать **no** или **YES**. Нажмите ENTER для подтверждения выбора.

no: нажмите ENTER, чтобы отменить восстановление настроек и вернуться на предыдущий уровень меню;

YES: нажмите ENTER, чтобы выполнить восстановление заводских настроек.

Нажмите MENU для выхода из текущего меню и возврата на предыдущий уровень.

Ниже перечислены заводские настройки:

1. Режим воспроизведения АВТО: эффект AU04, скорость воспроизведения 95;
2. Режим АУДИО: эффект по умолчанию S004, чувствительность звука 75;
3. Режим МАСТЕР-ВЕДОМЫЙ: SL1;
4. Настройка каналов DMX: 19CH;
5. Адрес DMX: 001;
6. Движение по оси X вперед, по оси Y вперед;
7. Цифровой дисплей включен, реверс выключен;

Функция температурной защиты:

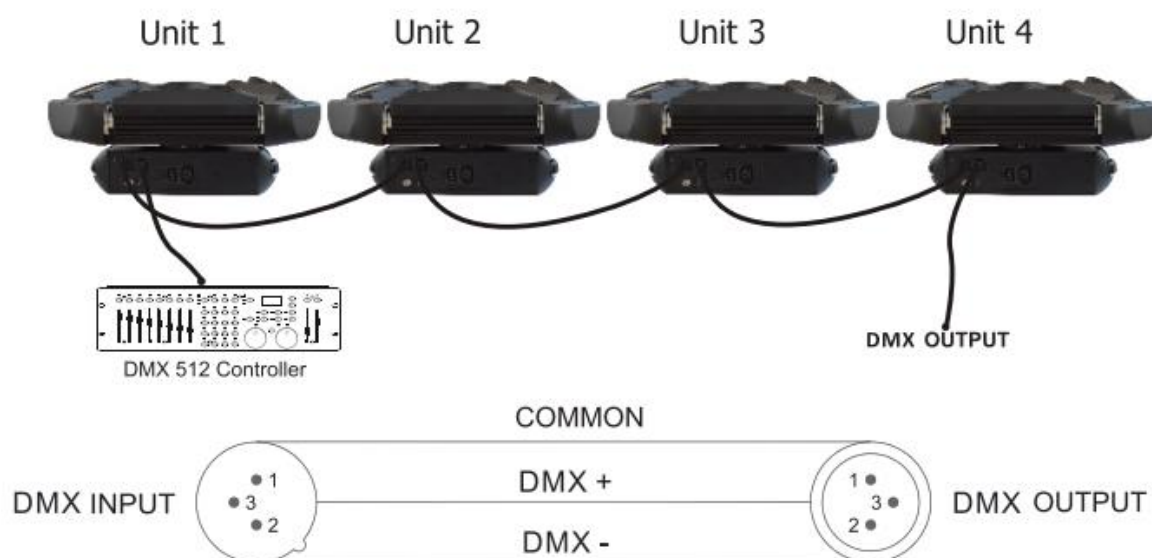
Когда температура лампы превышает 65 С, ток светодиода будет автоматически уменьшен для защиты светодиода. Чем выше температура, тем ниже ток. Когда температура превышает 85 С, светодиод погаснет.

УПРАВЛЕНИЕ				
Канал		Функция	Значение	Описание
1	1	Pan	000—255	0-360
2	2	Pan rotation	000—009	Нет
			010—129	Вращение по часовой, от медленного к быстрому
			130—135	Стоп
			136—255	Вращение против часовой, от медленного к быстрому
3	3	Tilt 1	000—255	0-90
4	4	Tilt 2	000—255	0-90
5	5	Tilt 3	000—255	0-90
6	6	Pan/Tilt	000—255	Pan & All Tilt от быстрого к медленному
7	7	Control	000—030	Нет
			031—040	АУДИО ВКЛ
			041—130	Пусто
			131—140	АУДИО ВЫКЛ
			141—199	Пусто
			200—210	Сброс (Возвращает 3S для исполнения)
			211—255	Пусто
8	8	All	000—009	ВЫКЛ
			010—249	Стробоскоп, от медленного к быстрому
			250—255	Открыто (Светодиод полностью)
9	9	All	000—255	0-100%
10		All Red (Led)	000—255	0-100%
11		All	000—255	0-100%
12		All Blue(Led)	000—255	0-100%
13		All	000—255	0-100%
14	10	Red Laser	000—009	Закрыто
			010—249	Стробоскоп, от медленного к быстрому
			250—255	Открыто
15	11	Green Laser	000—009	Закрыто
			010—249	Стробоскоп, от медленного к быстрому
			250—255	Открыто
16	12	Laser Gobos	000—015	Гобо 1
			016—031	Гобо 2
			032—047	Гобо 3
			048—063	Гобо 4
			064—079	Гобо 5
			080—095	Гобо 6

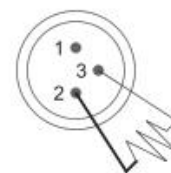
Канал		Функция	Значение	Описание
16	12	Laser Gobos	096—111	Гобо 7
			112—127	Гобо 8
			128—255	Смена гобо, от медленного к быстрому (кольцо)
17	13	Macro Show	000—007	Нет
			008—057	Шоу 1
			058-107	Шоу 2
			108-157	Шоу 3
			158-207	Шоу 4
			208-255	Шоу по кольцу, от 1 до 4
18	14	Macro Effect	000-015	Нет
			016-035	Эффект 1
			036-055	Эффект 2
			056-075	Эффект 3
			076-095	Эффект 4
			096-115	Эффект 5
			116-135	Эффект 6
			136-155	Эффект 7
			156-175	Эффект 8
			176-195	Эффект 9
			196-215	Эффект 10
			216-235	Эффект 11
			236-255	Эффект 12
19	15	Sound Sense Or Macro	000-255	0-100%(Включает чувствительность звука, если АУДИО ВКЛ, показывает скорость, когда АУДИО ВЫКЛ)
	16	Red 1	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	17	Green 1	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	18	Blue 1	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	19	White 1	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	20	Red 2	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	21	Green 2	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	22	Blue 2	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	23	White 2	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	24	Red 3	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	25	Green 3	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	26	Blue3	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	27	White 3	000-255	Яркость светодиода 0-100%
	28	Red 4	000-255	Яркость светодиода 0-100%

Канал	Функция	Значение	Описание
29	Green 4	000-255	Яркость светодиода 0-100%
30	Blue 4	000-255	Яркость светодиода 0-100%
31	White 4	000-255	Яркость светодиода 0-100%
32	Red 5	000-255	Яркость светодиода 0-100%
33	Green 5	000-255	Яркость светодиода 0-100%
34	Blue 5	000-255	Яркость светодиода 0-100%
35	White 5	000-255	Яркость светодиода 0-100%
36	Red 6	000-255	Яркость светодиода 0-100%
37	Green 6	000-255	Яркость светодиода 0-100%
38	Blue 6	000-255	Яркость светодиода 0-100%
39	White 6	000-255	Яркость светодиода 0-100%
40	Red 7	000-255	Яркость светодиода 0-100%
41	Green 7	000-255	Яркость светодиода 0-100%
42	Blue 7	000-255	Яркость светодиода 0-100%
43	White 7	000-255	Яркость светодиода 0-100%
44	Red 8	000-255	Яркость светодиода 0-100%
45	Green 8	000-255	Яркость светодиода 0-100%
46	Blue 8	000-255	Яркость светодиода 0-100%
47	White 8	000-255	Яркость светодиода 0-100%
48	Red 9	000-255	Яркость светодиода 0-100%
49	Green 9	000-255	Яркость светодиода 0-100%
50	Blue 9	000-255	Яркость светодиода 0-100%
51	White 9	000-255	Яркость светодиода 0-100%

DMX СОЕДИНЕНИЕ



Прерыватель уменьшает количество ошибок сигналов, позволяет избежать проблем передачи данных и интерференции. Прерыватель всегда целесообразно подключать к терминалу DMX. (Сопротивление 120Ом 1/4W) между PIN2 (DMX-) и PIN3 (DMX+) последнего юнита.



1. Выход DMX последнего блока в цепи должен быть оснащен заглушкой во избежание ошибок.

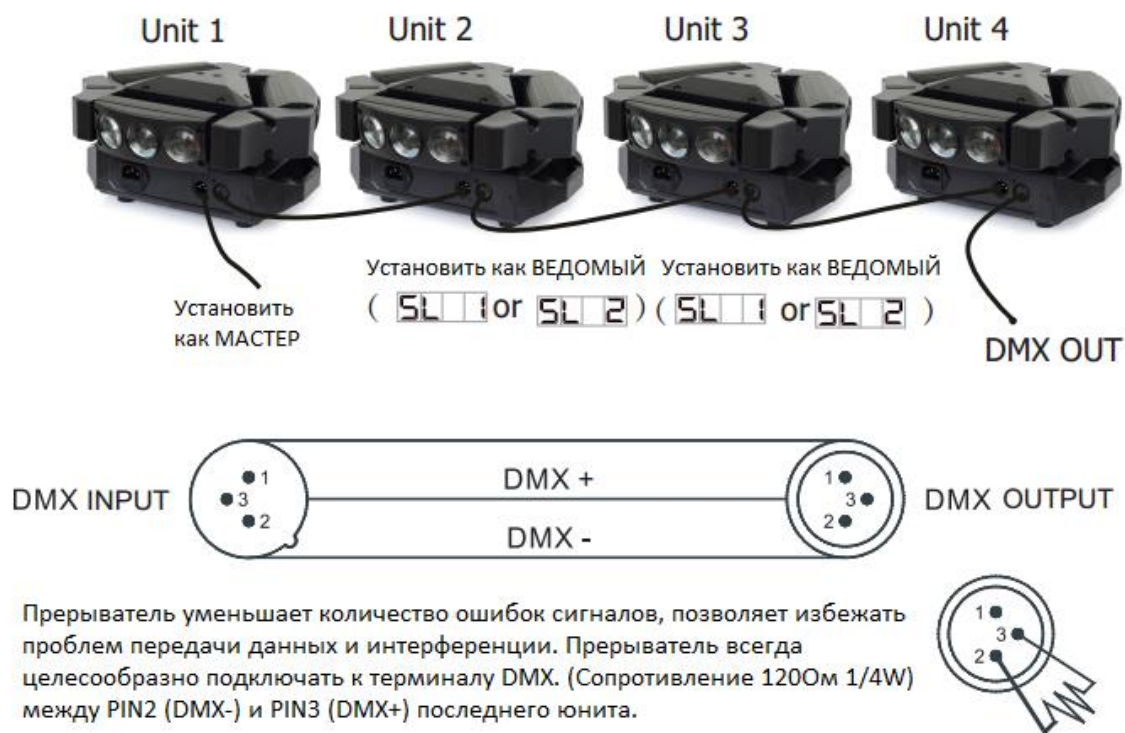
В разьеме XLR припаять резистор 120-Ом 1/4W между ножками 2(DMX-) и 3(DMX+) и подключить получившуюся заглушку в выходу DMX последнего блока.

2. Подключайте блоки по принципу гирлянды, выход предыдущего блока ко входу следующего. Кабель не должен быть разветвлен (например, "Y"-образный) или запараллелен.

3. Неподходящие или поврежденные кабели, а также коррозия разъемов могут исказить сигнал и отключить систему.

Входы и выходы DMX разъемов являются сквозными, это позволяет поддерживать сеть DMX когда один из блоков отключен.

СОЕДИНЕНИЕ МАСТЕР-ВЕДОМЫЙ



1. Когда нужно подключить несколько установок, необходимо назначить одну из них как МАСТЕР, а также установить режим управления АУДИО или АВТО, затем установить другие установки как ВЕДОМЫЙ 1 SL 1 или ВЕДОМЫЙ 2 SL 2.

2. Выход DMX последнего блока в цепи должен быть оснащен заглушкой во избежание ошибок.

В разьеме XLR припаять резистор 120-Ом 1/4W между ножками 2(DMX-) и 3(DMX+) и подключить получившуюся заглушку в выходе DMX последнего блока.

3. Подключайте блоки по принципу гирлянды, выход предыдущего блока ко входу следующего. Кабель не должен быть разветвлен (например, "Y"-образный) или запараллелен.

4. Неподходящие или поврежденные кабели, а также коррозия разъемов могут исказить сигнал и отключить систему.

Входы и выходы DMX разъемов являются сквозными, это позволяет поддерживать сеть DMX когда один из блоков отключен.

ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Ниже приведены несколько общих проблем, которые могут возникнуть во время работы. Вот несколько советов для легкого поиска и устранения неисправностей:

А. прибор не работает, нет света

1. Проверьте подключение питания и главный предохранитель.
2. Измерьте напряжение сети на главном разъеме.
3. Проверьте индикатор питания

В. Не отвечает на контроллер DMX

1. Индикатор DMX должен светиться. Если нет, проверьте соединение DMX, кабели, чтобы увидеть, если ссылка должным образом.
2. Проверьте настройки адреса и полярность DMX канала.
3. Если у вас есть периодические проблемы DMX сигнала, проверьте контакты на разъемах или на печатной плате данного блока и предыдущего.
4. Попробуйте использовать другой контроллер DMX.
5. Убедитесь, что кабели DMX не проложены рядом к высоковольтными кабелями, которые могут привести к повреждению или внести помехи в сигнал DMX.

С. Нет ответа на звук

1. Убедитесь, что прибор не получает сигнал DMX.
2. Проверьте микрофон.

Д. Один из каналов не работает

1. Может быть поврежден шаговый двигатель или кабель подключения к плате.
2. Приводной двигатель на печатной плате может быть в плохом состоянии.

.